

**BANCO DE PREGUNTAS DE NÁUTICA Y MANIOBRA PARA
CAPITÁN DEPORTIVO COSTERO**

1. Si su embarcación está atracada y sopla viento, ese viento es....
 - a.- Relativo.
 - b.- Aparente.
 - c.- Verdadero.
 - d.- Terral.

2. El cabo que atraca la proa de la embarcación y si se vira la lleva hacia popa es:
 - a.- Spring.
 - b.- Largo.
 - c.- Través.
 - d.- Codera.

3. El término entalingar significa:
 - a.- Hacer una costura en los chicotes de los cabos para evitar que se descolchen.
 - b.- Unir el ancla con su cadena.
 - c.- Colocar las velas en su mástil o riel
 - d.- Unir dos cabos..

4. ¿Qué significa templar?
 - a.- Darle tensión a un cable, cabo o cadena.
 - b.- Producir balances a la embarcación mediante el movimiento rápido de los tripulantes desde una banda a la otra sucesivamente.
 - c.- Disminuir la velocidad de la embarcación.
 - d.- Llevar la botavara hacia el medio mediante la escota.

5. ¿Qué significa garrear?
 - a.- Que el ancla se suelta de la cadena.
 - b.- Que la cadena se toma vueltas y se dificulta virarla.
 - c.- Que el ancla no agarra el fondo y se arrastra.
 - d.- Ninguna de las anteriores.

6. ¿Que significa tomar vueltas a un cabo?
 - a.- Adujar un cabo mediante vueltas sucesivas sobre si mismo y dejarlo posteriormente ordenado sobre cubierta o colgando.
 - b.- Tomar una vuelta del cabo sobre la muñeca de un brazo para poder virarlo sin que resbale entre los dedos.
 - c.- Dar una o más vuelta con el cabo a una cornamusa o bita
 - d.- Que el cabo giró sobre si mismo formándose cocas.

7. ¿Cómo se llama el cabo que parte de la proa y se dirige en el muelle hacia popa?
 - a.- Proel
 - b.- Spring de proa.
 - c.- Través de proa.
 - d.- Spring de popa.

8. ¿Cómo se llama el cabo que atraca la embarcación al muelle en forma perpendicular a ella?
 - a.- Corto.
 - b.- Largo.
 - c.- Spring.
 - d.- Través.

9. ¿Cómo se llaman los cabos que amarran una embarcación?
- a.- Largo, corto, través, spring y codera.
 - b.- Largo, corto, través y spring.
 - c.- Largo, través, spring y codera.
 - d.- Largo, través y spring.
10. ¿Cómo se llama el cabo de amarre que al cobrarlo atraca la popa y lleva la embarcación hacia proa?
- a.-Largo de popa.
 - b.- Traves de popa.
 - c.- Spring de popa.
 - d.- Corto de popa.
11. ¿Cómo se llama el pasar, con un cabo de amarre, una vuelta por una bita del muelle y afirmar a bordo sus dos extremos?
- a.- Amarrar por seno.
 - b.- Hacer un ballestrinque de amarre.
 - c.- Vuelta redonda.
 - d.- Amarrar por vuelta.
12. ¿Para qué sirven los springs?
- a.- Para evitar que la embarcación tenga movimiento proa popa mientras está atracada.
 - b.- Para evitar que la embarcación se separe excesivamente del muelle.
 - c.- Para frenar la embarcación.
 - d.- Para ayudar a zarpar.
13. ¿Cómo se llama el viento que se percibe cuando la embarcación tiene velocidad?
- a.- Relativo.
 - b.- Real.
 - c.- Aparente.
 - d.- Verdadero.
14. ¿Cómo se llama cuando una embarcación se atraca al costado de otra?
- a.- Abarloar.
 - b.- Acoderar.
 - c.- Aparejar.
 - d.- Garrear.
15. ¿Cómo se llama el dispositivo que permite conocer la naturaleza del fondo?
- a.- Ecosonda.
 - b.- Sonar.
 - c.- Corredera.
 - d.- Escandallo.
16. ¿Cómo se denomina el efecto de una corriente transversal?
- a.-Corrimiento.
 - b.-Desplazamiento
 - c.- Abatimiento
 - d.- Ninguna de las anteriores.

17. En una embarcación de tres palos ¿Cómo se llama el palo de popa?
- a.- Trinquete.
 - b.- Bauprés.
 - c.- Mesana.
 - d.- Mayor.
18. ¿Qué se entiende por ancla a pique?
- a.- Que el ancla cuelga justo sobre la superficie del agua.
 - b.- Que la cadena llama verticalmente.
 - c.- Que resbala por el fondo.
 - d.- Que la cadena está muy tensa, casi en su punto de ruptura o de corte.
19. ¿Qué se entiende por “seno” en nomenclatura náutica?
- a.- El nudo que se hace en el extremo del cabo, habitualmente un as de guía.
 - b.- El extremo de un cabo.
 - c.- La curvatura del cabo entre sus extremos.
 - d.- El nudo que se hace en el extremo del cabo, habitualmente un ocho.
20. Un cabo de acero que afirma el palo hacia proa y popa se llama:
- a.- Estay.
 - b.- Obenque.
 - c.- Alambre o cable.
 - d.- Estacha.
21. ¿Cómo se denomina la acción de sujetar momentáneamente un cabo que está trabajando con otro de menor mena?
- a.- Azocar.
 - b.- Afirmar.
 - c.- Abozar.
 - d.- Aguantar.
22. ¿Para que sirve un ballestrinque?
- a.- Para unir dos cabos
 - b.- Para acortar un cabo.
 - c.- Para unir un cabo a una cadena.
 - d.- Para afirmar un cabo.
23. Usar guantes que protejan toda la mano, incluyendo dedos, cuando se trabaja con cabos es:
- a.- Útil y apropiado en climas fríos.
 - b.- Cómodo, seguro y conveniente.
 - c.- Peligroso y no conveniente.
 - d.- Ninguna de las anteriores.
24. Usar guantes que protejan toda la mano, incluyendo dedos, cuando se trabaja con jarcia de alambre es:
- a.- Peligroso y no conveniente.
 - b.- Útil y apropiado sólo en climas fríos.
 - c.- Siempre conveniente.
 - d.- Ninguna de las anteriores, porque es conveniente usar guantes sin dedos.
25. Por driza se entiende:
- a.- Cabo que sirve para izar velas.
 - b.- Alambre flexible utilizado como nervio.
 - c.- Cabo de manila para amarre
 - d.- Los alambres que afirman los candeleros.

26. Al estar atracado a un muelle o abarloado a otro yate, se debe prestar especial atención a:
- a.- Las drizas y escotas.
 - b.- Los nervios y botavara..
 - c.- La cadena del ancla.
 - d.- Las crucetas.
27. ¿Cuál de estos cabos trabaja mejor por las guías?
- a.- Aquellos que tienen poco estiramiento, especialmente si tienen alma de alambre.
 - b.- Aquellos que son fabricados con fibras vegetales.
 - c.- Aquellos que tienen poca mena.
 - d.- Aquellos que son fabricados con fibras artificiales.
28. ¿Con cual de estos aparejos debo hacer menos fuerza para levantar un mismo peso?
- a.- Un aparejo sencillo formado por dos motones.
 - b.- Un aparejo real formado por dos cuadernales de dos cajeras.
 - c.- Un aparejo formado por tres motones.
 - d.- Un aparejo de combés formado por un cuadernal de dos cajeras y un motón.
29. En un aparejo, se denominan cordones a:
- a.- Los trozos de cabo o alambre que afirman el motón o cuadernal a la parte fija de la maniobra.
 - b.- Los cabos que se necesitan para guarnir el aparejo.
 - c.- Los trozos de cabo que quedan entre cajera y cajera de los motones o cuadernales..
 - d.- Los chicotes que quedan en ambos extremos del aparejo y que es donde se aplica el esfuerzo para trabajar con el aparejo.
30. En un aparejo, la roldana es:
- a.- Una rueda de perímetro acanalado por donde se laborea y luego trabaja la jarcia que guarne el aparejo.
 - b.- Una pieza elípticoide o circular que forma la parte exterior del motón o cuadernal.
 - c.- Una pieza generalmente metálica que lleva el motón en su centro y que lo atraviesa de lado a lado.
 - d.- Una pieza generalmente metálica que envuelve al motón en sus caras planas.
31. En un motón o cuadernal, se denomina quijada a:
- a.- La pieza metálica que lleva la roldana en su centro.
 - b.- Sus caras planas.
 - c.- Los sacados para permitir laborear el cabo.
 - d.- El orificio que tiene y por donde se pasa el eje.
32. Un aparejo es:
- a.- Una combinación de motones o cuadernales y un cabo que se laborea por sus cajeras.
 - b.- Una combinación de motones o cajeras y un cabo que se laborea por sus roldanas.
 - c.- Una combinación de motones, cuadernales, cajeras, roldanas y quijadas.
 - d.- Ninguna de las anteriores.
33. El cuerpo o caja de un motón es:
- a.- Una pieza en forma elíptica con un vaciado que se denomina cajera.
 - b.- Un refuerzo metálico que lo envuelve parcialmente para conferirle mayor rigidez.
 - c.- La parte giratoria interior.
 - d.- El extremo inferior del motón.

34. El uso más habitual de aparejos en una embarcación a vela es:
- a.- Disminuir el esfuerzo necesario para trabajar con las escotas, especialmente de la vela mayor.
 - b.- Disminuir el esfuerzo necesario para trabajar con el boomvang.
 - c.- Disminuir el esfuerzo para virar el ancla.
 - d.- a y b son correctas.
35. ¿Qué es un pescante?
- a.- Una pieza generalmente metálica, con forma parecida a una letra “J” invertida , sujeta a cubierta en cuyo extremo lleva una “roldana” o cuadernal y que se emplea para arriar o izar elementos .
 - b.- Una grúa.
 - c.- Una pluma.
 - d.- Todas son correctas.
36. El uso más común de los pescantes en las embarcaciones menores es:
- a.- Llevar el ancla a cubierta para trincarla durante las navegaciones.
 - b.- Recoger un hombre caído al agua.
 - c.- Izar, arriar y transportar un bote auxiliar.
 - d.- Todas son correctas.
37. ¿Qué es un pescante giratorio?
- a.- Aquel cuya base está insertada en un tintero que le permite rotar y así facilitar el movimiento de la carga hacia cubierta o fuera del costado de la embarcación.
 - b.- Aquel que en su extremo superior dispone de una roldana u otra pieza giratoria.
 - c.- Aquel que dispone de un sistema giratorio tipo tornillo que le permite asomarse hacia fuera del costado o retraerse hacia cubierta.
 - d.- a y c son correctas.
38. ¿Qué es un pescante oscilante o rebatible?
- a.- Aquellos de gran altura y que permiten que la carga se balancee u oscile mientras cuelga, de tal forma de llevarla hacia cubierta o hacia el exterior del costado.
 - b.- Aquellos que no están fijos y que pueden moverse en diferentes direcciones, especialmente rotarse sobre su eje base.
 - c.- Aquellos que pueden asomarse del costado o retraerse mediante un sistema de tornillo sin fin. No giran sobre su base.
 - d.- Ninguna de las anteriores.
39. Las guías o roldanas colocadas en el extremo superior de un pescante se llaman:
- a.- Rodillos.
 - b.- Iguanas.
 - c.- Galápagos.
 - d.- Tortugas.
40. En ocasiones se dispone de dos pescantes para el izado o arriado de una embarcación, uno trabaja a proa y el otro a popa de la misma. Cuando estos pescantes están unidos por un cable para dar mayor resistencia a la maniobra, este cable es llamado:
- a.- Faja.
 - b.- Guardabote.
 - c.- Galga.
 - d.- Trapecio.

41. Si una embarcación menor dispone de uno o dos pescantes para izar, arriar y transportar un bote auxiliar:
- a.- Se debe tener la precaución de trincar el bote durante la navegación para evitar que se mueva al llevarlo colgando.
 - b.- No debe izarse o arriarse con persona a bordo.
 - c.- Siempre debe emplearse jarcia de alambre para la maniobra.
 - d.- Sólo a y b son correctas.
42. Un as de guía es:
- a.- Un nudo corredizo.
 - b.- Una luz ubicada a popa de las embarcaciones y que permite seguirla durante la oscuridad.
 - c.- Una pieza metálica que sirve para que los cabos de amarre trabajen por ella.
 - d.- Un nudo que forma una gaza.
43. ¿Qué nudo utilizaría para unir dos cabos de similar mena?
- a.- Llano
 - b.- Ballestrinque.
 - c.- Cote
 - d.- Lazca
44. ¿Para que sirve una boza?
- a.- Afirmary un cabo a una bita.
 - b.- Realizar el remolque de una embarcación.
 - c.- Retener momentáneamente un cabo o alambre con tensión.
 - d.- Evitar el derramen de combustible u otros líquidos al mar.
45. ¿Qué nudo se utiliza para unir dos cabos de diferente mena?
- a.- Vuelta de escota.
 - b.- Llano.
 - c.- Liso.
 - d.- Cote.
46. ¿Para que sirve el ballestrinque?
- a.- Para formar una gaza.
 - b.- Para hacer un nudo corredizo.
 - c.- Para afirmary las drizas a las velas.
 - d.- Para afirmary un cabo a un bichero, tangón, percha, candelero, etc.
47. ¿Para qué sirve el nudo margarita?
- a.- Permite alargar un cabo.
 - b.- Permite acortar un cabo
 - c.- Evita que un cabo desgastado se rompa.
 - d.- b y c son correctas.
48. ¿Cuál es el propósito de amarrar por seno un cabo?
- a.- Hacer más fácil la maniobra de atraque.
 - b.- Hacer más fácil el desamarre de la embarcación.
 - c.- Hacer un amarre más seguro.
 - d.- a y b son correctas.

49. Si hay que amarrarse a un cáncamo, lo más conveniente normalmente será:
- a.- Amarrarse con un ballestrinque.
 - b.- Amarrarse por seno.
 - c.- Amarrarse con vuelta de escota.
 - d.- Amarrarse con vuelta de boya.
50. ¿Qué nudo utilizaremos para unir un cabo a una argolla o anilla?
- a.- Ballestrinque.
 - b.- As de guía.
 - c.- Vuelta de boya.
 - d.- Vuelta de aro.
51. ¿Qué debe hacerse para que el escandallo nos indique el tipo de fondo?
- a.-Ponerle una bolsa para que podamos subir una muestra .
 - b.- Poner un poco de grasa en el hueco de su base.
 - c.- Envolverlo con una malla o red.
 - d.- Pintarlo poco antes de sumergirlo.
52. Una vez fondeado, es recomendable que el ancla trabaje; esto significa:
- a.- Estirar la cadena lo suficiente para lograr que el ancla se entierre en el fondo.
 - b.- Dar más cadena evitando que el ancla sea movida del lugar donde cayó al ser fondeada.
 - c.- Virar un poco de cadena para evitar que el radio de borneo sea mayor que el necesario.
 - d.- Ninguna de las anteriores.
53. ¿Cuál de estas aseveraciones es verdadera?
- a.- El fondo de piedra es un buen tenedero.
 - b.- El fondo de fango es un mal tenedero.
 - c.- En condiciones normales es recomendable filar cadena equivalente a 3 a 4 veces la sonda.
 - d.- a y c son correctas.
54. La maniobra de fondeo mantiene a la embarcación “afirmada” al fondo gracias a:
- a.- Que el ancla se entierre en el fondo.
 - b.- El peso de la cadena.
 - c.- El ancla enterrada en el fondo y el peso de la cadena que impide que esta sea levantada o desenterrada de él.
 - d.- Que el ancla se “agarra” de algún obstáculo que sobresale del fondo.
55. Si se fondea con buen tiempo en 10 metros de sonda, filaremos:
- a.- 15 metros de cadena.
 - b.- 25 metros de cadena.
 - c.- 35 metros de cadena.
 - d.- 60 metros de cadena.
56. Si se va a fondear en un lugar donde hay viento y no hay corriente:
- a.- Debemos aproximarnos popa al viento.
 - b.- Debemos aproximarnos dando avante.
 - c.- Debemos aproximarnos a alta velocidad.
 - d.- Debemos aproximarnos proa al viento.
57. ¿Cuál es la ventaja de fondear a barbas de gato?:

- a.- Disminuye el radio de borneo.
- b.- Disminuye el esfuerzo de cada cadena a la mitad.
- c.- Aumenta el esfuerzo de cada cadena al doble.
- d.- Aumenta el radio de borneo.

58. ¿Cuáles son los factores o agentes externos que nos afectarán en una maniobra de fondeo?

- a.- El tamaño de la embarcación, su obra muerta y el viento.
- b.- La velocidad de aproximación, la corriente y la obra viva.
- c.- La velocidad de aproximación, el viento y la obra viva.
- d.- El viento, las olas y la corriente.

59. Normalmente la longitud de la cadena al fondear debe ser:
- a.- Dos veces el fondo.
 - b.- 3 a 4 veces el fondo.
 - c.- 5 a 6 veces el fondo.
 - d.- Toda la cadena disponible.
60. El mejor tenedero de estos es:
- a.- Conchuela.
 - b.- Roca.
 - c.- Arena.
 - d.- Fango.
61. El peor tenedero de estos es:
- a.- Roca.
 - b.- Conchuela.
 - c.- Arena fina.
 - d.- Fango.
62. Al fondear a barbas de gato, el ángulo que forman las anclas es aproximadamente de:
- a.- 60°.
 - b.- 90°.
 - c.- 120°.
 - d.-180°.
63. Cuando está permitido que una embarcación que se encuentre fondeada no tenga una luz durante la noche:
- a.- Siempre debe tener al menos una luz.
 - b.- Cuando tenga menos de 12 metros de eslora.
 - c.- Cuando tenga menos de 12 metros de eslora y se encuentre fondeada lejos de un canal o paso de navegación frecuente.
 - d.- Cuando tenga menos de 7 metros de eslora y se encuentre fondeada lejos de un canal o paso de navegación frecuente.
64. La maniobra de fondeo de una embarcación menor normalmente estará compuesta por:
- a.- Ancla y cadena.
 - b.- Ancla, cadena y un alambre.
 - c.- Ancla, cadena, alambre y un cabo.
 - d.- Ancla cadena y un cabo.
65. ¿Cuál es una de las indicaciones típicas que el ancla está garreando?
- a.- Disminuye la tensión de la cadena.
 - b.- La cadena vibra.
 - c.- La cadena se pone permanentemente muy tesa.
 - d.- La cadena queda llamando a pique.
66. Una embarcación de 10 metros de eslora está fondeada cerca de la entrada de una marina de un club de yates. De noche debe:
- a.- Tener una luz roja encendida visible en todo el horizonte.
 - b.- Tener una luz blanca visible en todo el horizonte.
 - c.- Tener una luz blanca a proa y otra a popa.
 - d.- No es obligación tener luz.

67. Una embarcación de 10 metros de eslora está fondeada cerca de la entrada de una marina de un club de yates. Con baja visibilidad debe:
- Tocar tres pitazos con intervalo no mayor de tres minutos, el primer y tercer pitazo deben ser cortos y el segundo largo.
 - Tocar tres pitazos con intervalo no mayor de tres minutos, el primer y tercer pitazo deben ser largos y el segundo corto.
 - Tocar tres pitazos cortos con intervalo no mayor de tres minutos.
 - Tocar tres pitazos largos con intervalo no mayor de tres minutos.
68. Una embarcación de 10 metros de eslora está fondeada cerca de la entrada de una marina de un club de yates. Con baja visibilidad debe:
- Dar tres toques rápidos de campana de cinco segundos cada uno, con intervalo no mayor de dos minutos.
 - Dar toques rápidos de campana durante cinco segundos, con intervalo no mayor de un minuto.
 - Dar toques rápidos de campana durante quince segundos, con intervalo no mayor de dos minutos.
 - Ninguna de las anteriores.
69. Para realizar una maniobra de remolque entre embarcaciones menores, la jarcia más apropiada para ser empleada como remolque es:
- Jarcia de alambre.
 - Jarcia vegetal.
 - Jarcia sintética con mucho coeficiente de elasticidad.
 - Jarcia sintética con muy bajo coeficiente de elasticidad.
70. Para realizar una maniobra de remolque entre embarcaciones menores de eslora semejante, el largo de la jarcia de remolque debe ser:
- Lo más largo posible.
 - Lo más corto posible, idealmente menos de una eslora.
 - Entre dos y cuatro esloras.
 - Entre 50 y 100 metros .
71. La aproximación a vela para pasar un remolque, con viento suave, conviene hacerla:
- Acercándose por sotavento del que será remolcado.
 - Acercándose por barlovento del que será remolcado.
 - Da lo mismo aproximarse por sotavento o barlovento.
 - Acercándose navegando de vuelta encontrada.
72. Para evitar que la línea de remolque se corte debido al roce que se produce al trabajar por las correspondientes guías, es conveniente:
- Sacar la jarcia de remolque de las guías y dejar que pueda desplazarse libremente sobre cubierta.
 - Precintar en los lugares de roce.
 - Engrasar los lugares de roce.
 - a y c son correctas.
73. Si se está remolcando otra embarcación, con mala visibilidad, deben hacerse las siguientes señales acústicas:
- Tres pitazos, el primero largo y los 2 siguientes cortos, a intervalos no mayores de dos minutos.
 - Tres pitazos, el primero y tercero largo y el segundo corto, a intervalos no mayores de dos minutos.
 - Tres pitazos, el primero y tercero corto y el segundo largo, a intervalos no mayores de dos minutos.

d.- Cuatro pitazos largos a intervalos no mayores de dos minutos.

73. ¿Cuál es el riesgo a tener presente en una maniobra de remolque?
- a.- El riesgo de colisión al aproximarse.
 - b.- El riesgo de enredar el remolque en la hélice al pasar la maniobra o al recuperarla.
 - c.- El riesgo de cortar la línea de remolque mientras se está remolcando.
 - d.- Todas las anteriores .
74. De estas embarcaciones, ¿a cual afecta más el viento en su navegación?:
- a.- A la de mayor obra viva.
 - b.- A la de mayor obra muerta.
 - c.- A la de menor calado.
 - d.- A la de menor eslora.
75. ¿Cuál de estas embarcaciones será más maniobrable?
- a.- La que se encuentra detenida.
 - b.- La que lleva viada avante.
 - c.- La que lleva viada atrás.
 - d.- La que lleva más velocidad.
76. Para facilitar pasar la maniobra de remolque entre el remolcador y el remolcado y además disminuir el riesgo de colisión, es recomendable:
- a.- Acercarse a muy poca velocidad y pasar muy cerca del remolcado.
 - b.- Acercarse a alta velocidad paralelo al remolcado y detenerse muy cerca de él.
 - c.- Pasar primero un nivelay o una línea de poca mena que se ajusta al remolque.
 - d.- a y c son correctas.
77. La presión lateral de la hélice genera:
- a.- El avance de la embarcación.
 - b.- Una ligera escora.
 - c.- Que la embarcación tienda a girar.
 - d.- La hélice no genera una presión lateral.
78. En una embarcación con hélice paso a la derecha, el costado más favorable para atracarse a un muelle considerando sólo los efectos evolutivos es:
- a.- Da lo mismo, no hay diferencia.
 - b.- El paso de la hélice no afecta en la maniobra.
 - c.- Babor.
 - d.- Estribor.
79. El menor radio de giro se produce al meter:
- a.- 90° de timón.
 - b.- 60° de timón.
 - c.- 45° de timón.
 - d.- 35° de timón.
80. Una embarcación dando atrás y con el timón a la banda de babor, su proa caerá:
- a.- Depende del viento y corriente.
 - b.- A ninguna banda.
 - c.- A babor.
 - d.- A estribor.

82. Para acercarnos a atracar a un muelle, sin viento, el mejor ángulo de aproximación es:
- 90°.
 - Entre 50° y 80°.
 - Entre 30° y 40°.
 - Entre 20° y 30°.
83. Estando atracados a un muelle, con viento por la proa y debemos zarpar, una buena forma de hacerlo podría ser:
- Abrir la popa del muelle con el spring de popa y dar adelante.
 - Abrir la popa del muelle con el spring de proa y dar atrás.
 - Abrir la proa del muelle con el spring de popa y dar atrás.
 - Abrir la proa del muelle con el spring de proa y dar adelante.
84. En una embarcación con mucha obra viva, el viento afecta:
- Mucho.
 - Depende de por donde sople.
 - Depende de la velocidad de la embarcación.
 - Ninguna de las anteriores.
85. Para atracar una embarcación con paso a la derecha, sin viento ni corriente, costado de estribor al muelle, una vez detenido y paralelo al muelle, es conveniente:
- Pasar las amarras de proa, poner el timón a babor y dar adelante.
 - Pasar las amarras de popa, dar adelante, timón a babor.
 - Pasar todas las amarras y dar adelante con timón al medio.
 - Pasar todas las amarras y dar atrás con timón a babor.
86. En las maniobras de atraque o desatraque se debe tener especial precaución con las amarras de popa para que:
- No se enreden en la hélice.
 - Tengan una longitud grande para alcanzar a largarlas.
 - Trabajen todas con la misma tensión para que no se corten sucesivamente.
 - No se formen cocas.
87. En una embarcación de dos hélices, si se da adelante con babor y atrás con estribor, la popa caerá hacia:
- Estribor.
 - Babor.
 - Ninguna de las bandas.
 - Todas incorrectas.
88. En una embarcación de dos hélices, si se da adelante con estribor y atrás con babor, la proa caerá hacia:
- Estribor.
 - Babor.
 - Ninguna de las bandas.
 - Todas incorrectas.
89. Al navegar por pasos y lugares estrechos, siempre se tratará de:
- Navegar a la menor velocidad posible.
 - Tener espacio libre a sotavento.
 - Tener espacio libre a barlovento.
 - Navegar rápido para tener buena maniobrabilidad.

90. Si tenemos que tomarnos de una boya y no es posible aproximarse proa al viento:
- a.- Lo mejor sería fondear en otro lugar.
 - b.- Lo mejor es aproximarse rápido y directamente proa a ella.
 - c.- Aproximarnos lentamente y por sotavento de ella.
 - d.- Aproximarnos lentamente y por barlovento de ella.
91. Una embarcación gobierna mejor con la corriente:
- a.- Por la proa.
 - b.- Por la amura.
 - c.- Por la aleta.
 - d.- Por la popa.
92. La capacidad de gobierno de una embarcación se pierde:
- a.- Al tener el viento por la amura o aleta.
 - b.- Al no tener viada.
 - c.- Al tener viada atrás.
 - d.- Al tener el viento por la proa o popa.
93. Si existe una corriente en dirección contraria al avance de la embarcación, el efecto que se produce es:
- a.- Disminuye la velocidad y disminuye la acción del timón.
 - b.- Disminuye la velocidad y aumenta la acción del timón.
 - c.- Disminuye la velocidad y no varía la acción del timón.
 - d.- No hay variaciones en la velocidad sobre la tierra ni en la acción del timón.
94. Si debemos tomar una boya navegando a vela:
- a.- Nos aproximaremos por sotavento de la boya, cerca de ella orzaremos para eliminar la viada, tomaremos la boya y después arriaremos las velas.
 - b.- Nos aproximaremos por barlovento de la boya, cerca de ella arriaremos las velas y después tomaremos la boya utilizando la viada para acercarnos.
 - c.- Nos aproximaremos por sotavento de la boya, cerca de ella arriaremos las velas y luego tomaremos la boya utilizando la viada para acercarnos.
 - d.- Nos aproximaremos por barlovento de la boya, cerca de ella orzaremos para eliminar la viada, tomaremos la boya y después arriaremos las velas.
95. Para largarnos a vela desde una boya, lo más apropiado es:
- a.- Cobrar la amarra por la amura que se desee recibir el viento, cazar el foque, largar la amarra de la boya y luego cazar la mayor.
 - b.- Cobrar la amarra por la proa, largar la boya y cazar foque y mayor.
 - c.- Cobrar la amarra por la amura que se desee recibir el viento, cazar la mayor, largar la amarra de la boya y luego cazar el foque. .
 - d.- Cobrar la amarra hasta llevarla a popa, una vez empopados al viento largar la amarra de la boya y luego cazar la mayor y el foque.
96. Al tomarnos de una boya, es recomendable que el largo de la amarra sea:
- a.- Lo más corto posible.
 - b.- Lo más largo posible.
 - c.- El doble del francobordo.
 - d.- El doble de la eslora.

